



KOMPAN!

Space



Capture (Finns endast online)

2 lag/spelare - Rött mot blått. Fånga varandras färger i 60 sekunder. Laget med flest färger i slutet vinner spelet.



Pump It

1 lag/spelare – Pumpa vippbrädan och tryck iväg de gröna noderna inom tidsgränsen. Pumpa igen och tryck iväg noderna. Spelet är slut efter 4 omgångars pumpning.



Colour Catch

1-7 lag/spelare – Välj din färg och fånga den! Första spelaren eller laget som fångar sin färg 10 gånger vinner!



Memory

1-2 lag/spelare – Knapparnas färg lyser och visar om det är röda lagets eller blå lagets tur. Tryck på en knapp så visar den sin rätta färg – matcha färgerna för att få poäng!

